

Przeróbka Dbox2 Nokia na Linux by Sznycel

Na wstępie przypominam że oglądanie płatnej telewizji bez abonamentu jest zabronione i karalne !!!!

Jednocześnie informuje , że nie ponosze zadnej odpowiedzialności za szkody które mogą wystąpić przy przeróbce dekodera !!!!

Metoda Mc Gaywera czyli z Dboxa2 robimy RAKIETE .

Co nam będzie potrzebne :

Hardware wariant 1:

1. Dbox2
2. PC (Najlepiej z systemem Win 98 z pozostałymi są problemy , ja używam Win 98)
3. Karta sieciowa 10 Mbit (Nie używać kart 10/100 z nimi są problemy)
4. Null modem kabel (do połączenia Dboxa z PC)
5. Crosower kabel RJ-45 (do połączenia Dboxa z PC)
6. Cienki drucik i miniaturowy przelacznik (zworka nr.1).
7. Dwa spinacze biurowe (z nich zrobimy zworki nr. 2 i 3)

Hardware wariant 2 :

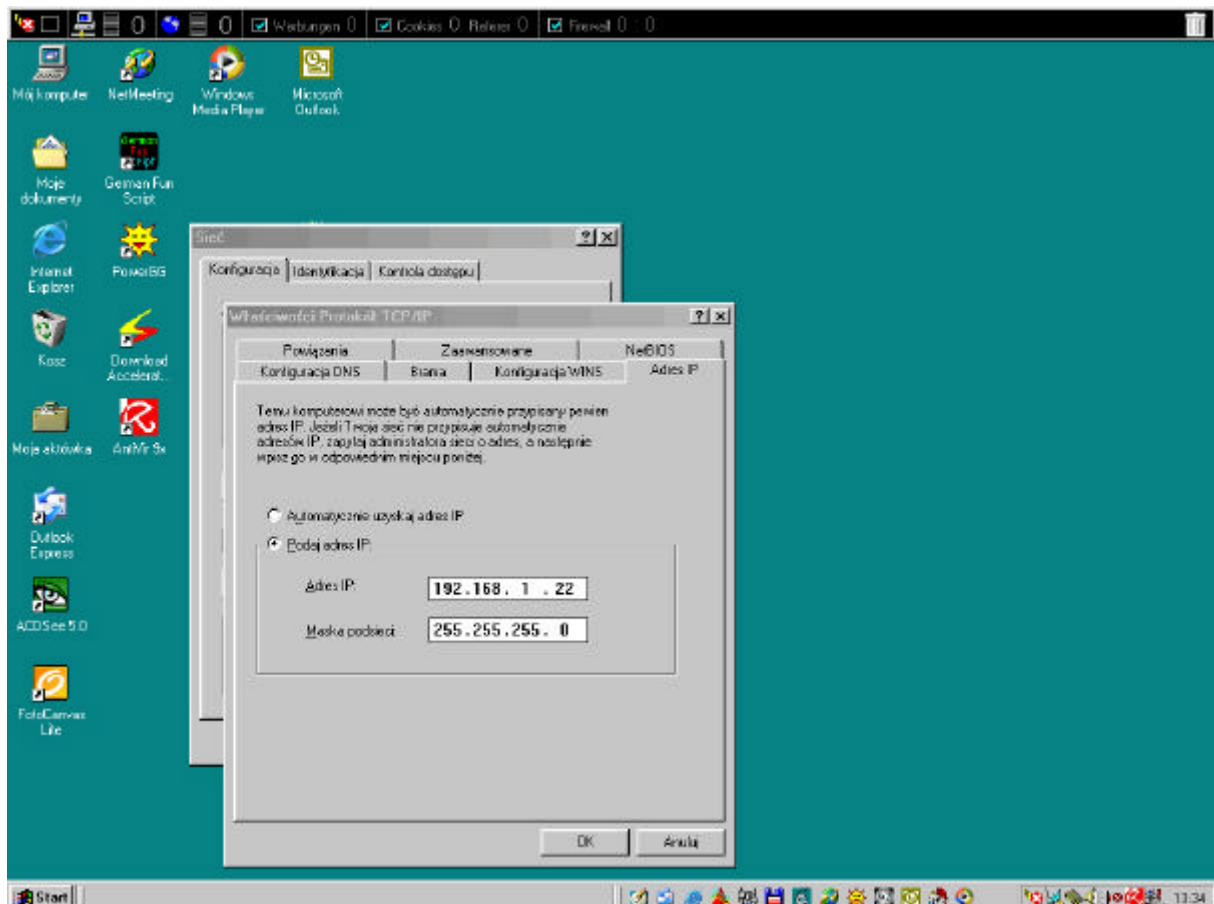
Różnica pomiędzy wariantem 1 i 2 polega na tym że możemy użyć karty sieciowej 10/100 (w ustawieniach prędkości transmisji podajemy 10 Mbit Half) lecz wtedy potrzebujemy dodatkowo Hub 10 Mbit (nie używać Hub 10/100 z nimi są problemy) oraz dwa tzw patch kable RJ-45 (w tym wariacie można używać dowolnego systemu operacyjnego np. Win 98 , Win 2000, Win XP)

Software:

1. Program Bootmanager
2. Pliki systemowe do Dbox2 tzw. Minflsh
3. Gotowy plik z całym systemem Dbox2 tzw. Img
4. Ewentualnie program do edycji listy kanałów Dbox2 Wizard

Pkt. 1

Po pierwsze instalujemy kartę sieciową w PC i ustawiamy na stały IP Adres :
192.168.1.22 Maska 255.255.255.0



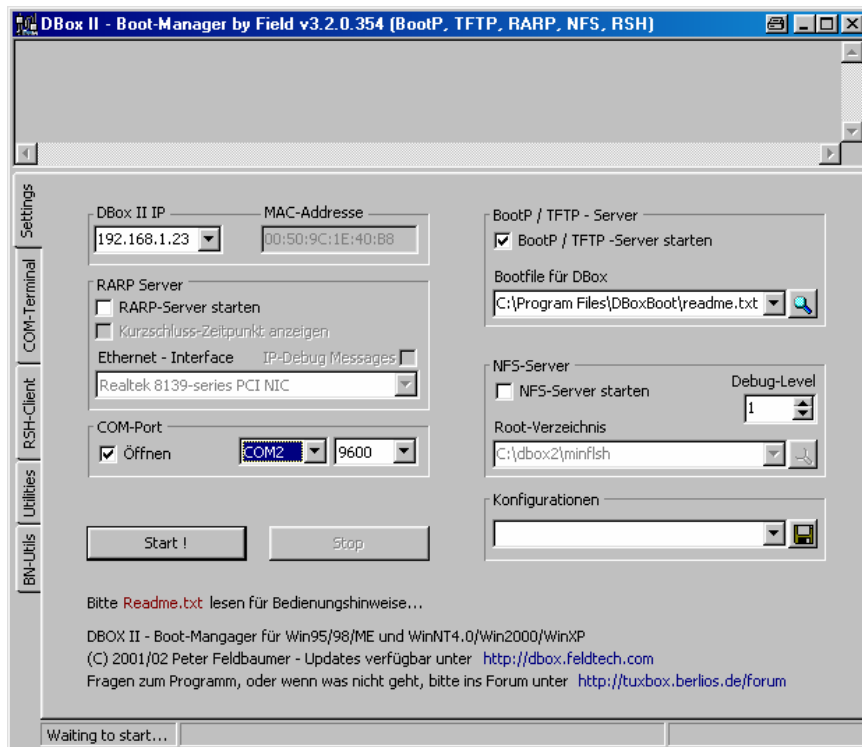
Laczymy Dbox2 z PC Nulmodem kablem i Crossover kablem RJ-45 (w wariancie 2 Patch kablem przez Hub)

Instalujemy program Bootmanager, na dysku C zakladamy katalog „Dbox2”i odpakowujemy do niego zawartosc pliku minflsh.zip

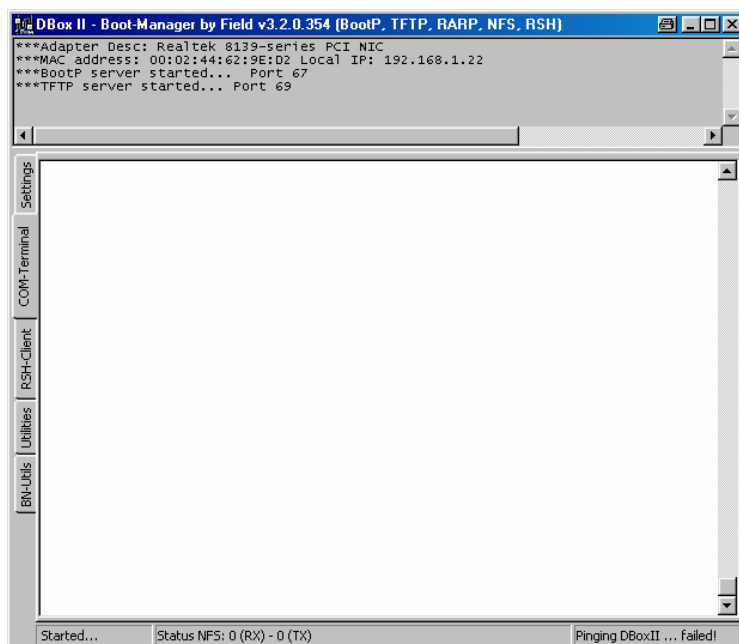
Pkt. 1a.

Teraz przeprowadzamy test czy wszystkie ustawienia sa w porzadku .

Startujemy Bootmanagera i ustawiamy tak jak na zdjeciu ponizej i naciskamy na Start:



Najpierw pojawi się komunikat o błędzie, nie przejmujemy się tym tylko naciskamy OK po czym powinno się nam coś takiego pojawić : (u góry w szarym polu)



jeżeli się do tej pory wszystko zgadza tzn. że ustawienia w PC są dobre!!

Następnie włączamy Dbox2 do prądu i u góry w szarym polu powinno być coś takiego:

BootP> Request from 00:50:9C:44:F4:17 (assuming that this is DBox).

BootP> Created dynamic ARP entry for DBoxIP 192.168.1.23 with MAC
00:50:9C:44:F4:17

BootP> Answer sent!

TFTP> Started TFTP-Transfer for "C:\Programme\DBoxBoot\readme.txt"...

TFTP> Transfer finished, sent 48 blocks

Jezeli to tez wypadlo pozytywnie to mozemy przystapic do wlasciwej procedury.

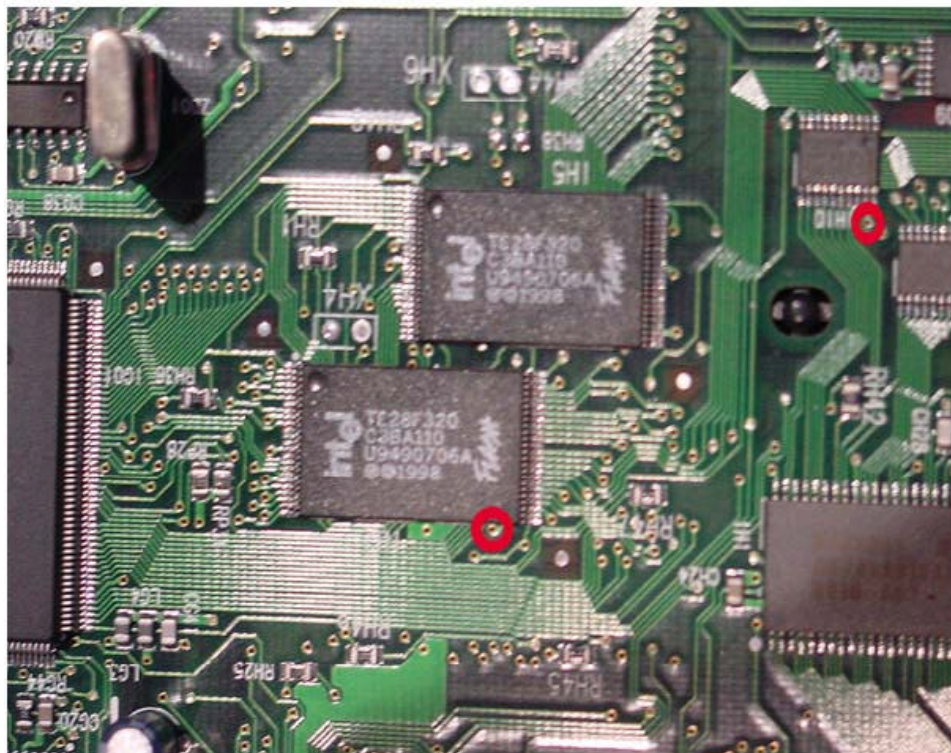
(Wylaczamy Dbox2 z pradu .)

Jezeli jednak pokaze nam sie cos innego to znaczy , ze trzeba szukac bledu w ustawieniach i konfiguracji PC.

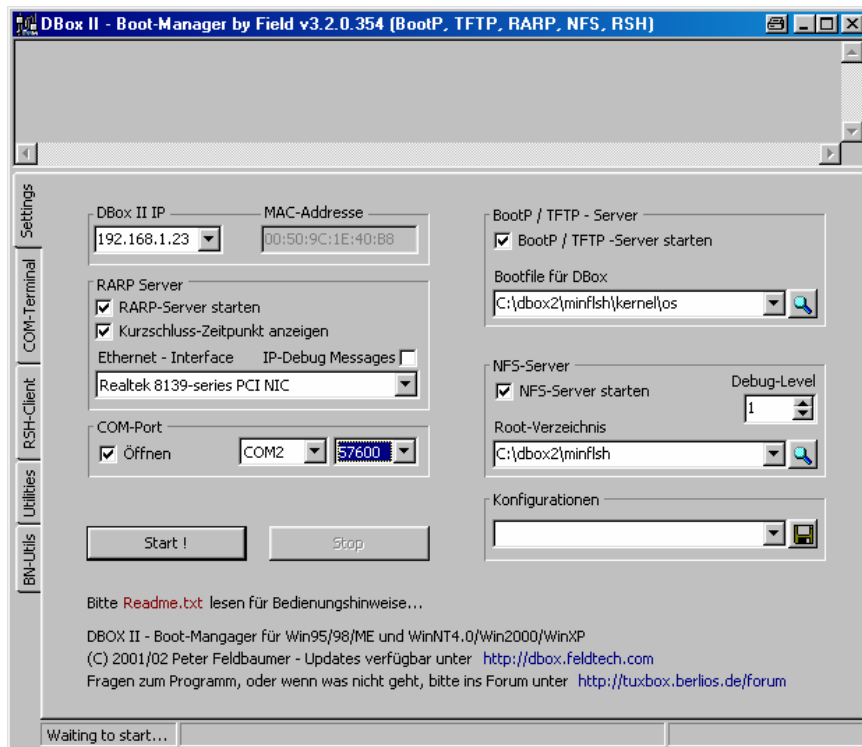
Pkt. 2

UWAGA !!! TERAZ ZACZYNA SIE NA POWAZNIE .

Robimy zworke nr.1 w związku z tym, ze bedziemy musieli ja zewrzec w odpowiednim momencie uzywamy microprzelazcnika na zdjeciu ponizej sa pokazane punkty gdzie nalezy ja zrobic:



Ustawiamy Bootmanagera nastepujaco:

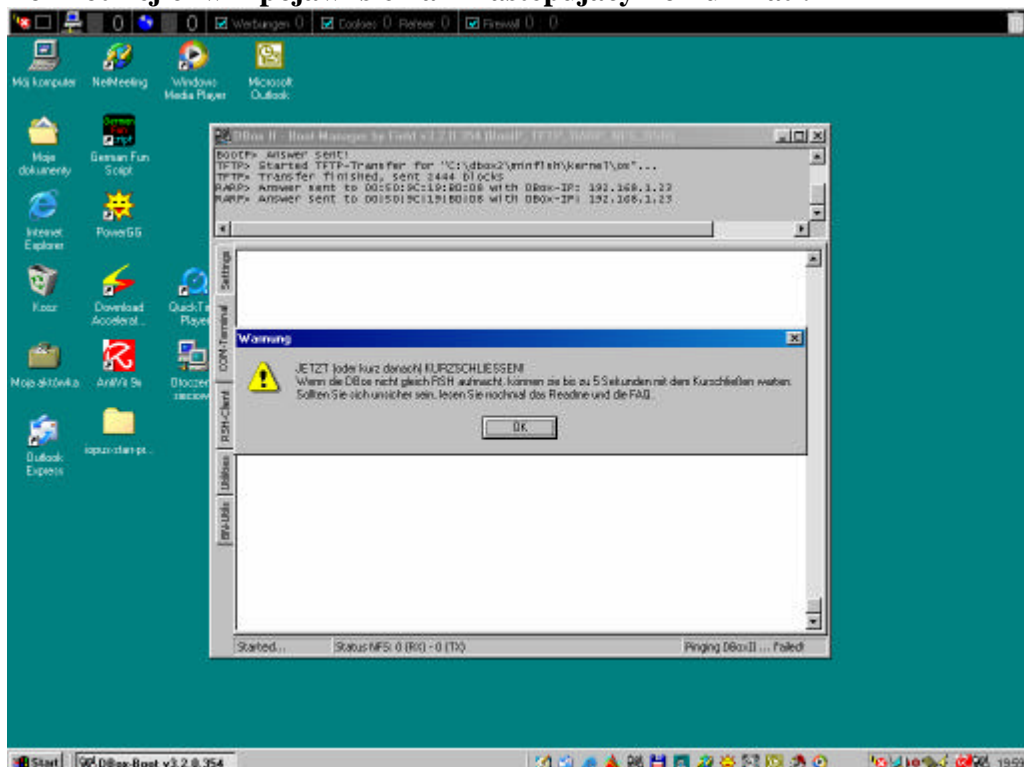


(Uwaga ! ścieżki dostępu do plików musimy dopasować , Com Port wybieramy ten do którego jest podłączony kabel)

Naciskamy Start .

Włączamy Dboxa do sieci !!!

Po krótkiej chwili pojawi się nam następujący komunikat :



UWAGA !!! Teraz mamy ok. 1-3 sekund na zwarcie zworki !!!!

Zwieramy i pozostawiamy w pozycji zwartej!!!

Następnie przechodzimy do zakładki RHS Client i naciskając na „Send Cmd” wysyłamy komendę „help” do Dboxa

W białym oknie powinna się nam pokazać odpowiedź :

```
> help
```

ChorusOS r3 rsh daemon - valid commands are:

```
mount [hostaddr:filesystem|special_file [mount_point]]
umount [-v|-F|-f|-a|-t [ufs|nfs]] [special_file]
swapon mount_point
arun [-s site] [-S | -U] [-k] [-T] [-d] [-q] [-D] [-Z] actor_name [actor arguments]
akill [-s site] [-c] aid
aps [-s site]
reboot
route [add | delete [net | host] args]
ping host
echo string
setenv var value
unsetenv var
source filename
env
memstat
sleep [time in seconds, default=1s]
help
```

**Jezeli po „Send Cmd” pojawi się nam coś takiego (lub podobnego) jak powyżej –
rozwieramy zworkę !!!!**

Dboxa NIE wyłączamy z sieci !!! i przechodzimy do Pkt. 3

Jezeli natomiast w odpowiedzi pojawi się coś takiego:

**Couldn't connected to DBOX ! (Timeout?) (zworka została zwarta za wcześnie albo za
późno !!)**

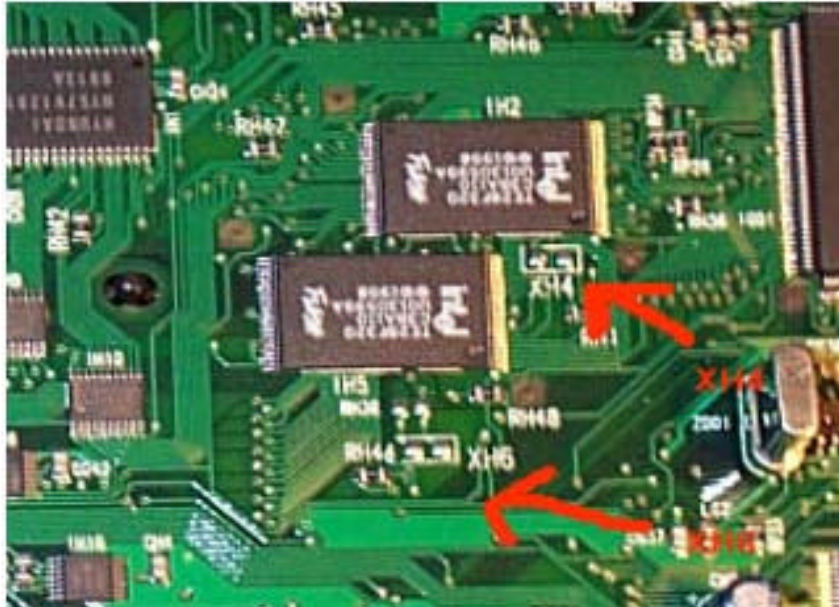
Wyłączamy Dboxa z sieci , rozwieramy zworkę i zaczynamy odnowa od Pkt.2

Pkt. 3

Teraz zwieramy dwa punkty lutownicze (w białej prostokątnej obwódce) oznaczone jako HX4 i XH6

(ja uzywam do tego spinaczy biurowych wygietych w ksztalcie litery U .

Mozna jak ktos chce lutowac albo uzyc igiel polaczonych drucikiem – wybór zostawiam wam)



Po zwarciu zworek naciskamy na przycisk „Execute Script” , wyszukujemy nastepujacy plik : enable_debug mit minflsh.txt i naciskamy na przycisk „Otwórz” (Zworki XH4 i XH6 caly czas ZWARTE !!!)

Teraz przechodzimy do zakladki „Com Terminal ,, (po lewej stronie) i powinno sie cos takiego pokazac:

```
Dbg Enabler ( c ) tmbinc gillem (sagem ,amd, philips) 1.6 final
BI-version : 1.2
Product.at : 1000xxxxx
Current state : tmb-locked
Flashrom type : 2x16 bit ? no , 1x16 bit? Yes . vendor : Intel (AMD)
Unprotecting : xxxx- OK!
Flashing NOW : xxxx DONE!
Please reset now !
```

Po pojawieniu sie tekstu powyzej **rozlaczamy obydwie zworki i wylaczamy Dbox z pradu i zamykamy Dboxmanager !!**

Jezeli przy Flashing NOW NIE bedzie pisalo DONE wracamy do Pkt. 2 !!!
(Rozwieramy zworki i wylaczamy Dbox z pradu.)

Pkt 4

Teraz juz najtrudniejsze za nami:

Startujemy Dboxmanager (Nie naciskamy na przycisk „Start „) przechodzimy do zakładki „Utilitis” naciskamy „Image flashen „, wybieramy plik z rozszerzeniem .img Naciskamy na „Otwórz” , włączamy Dbox do prądu i czekamy na info , ze wgrywanie zakończyło sie sukcesem !!!

NARESZCIE KONIEC !!!!

Aha pozostaje jeszcze drobna kosmetyka tzn. lista kanałów (bouquets.xml i services.xml)

Wgrywamy przez FTP do Dboxa do katalogu /var/tuxbox/config/zapit

Jako adres podajemy IP Dboxa (Uwaga prawie kazdy image ma inny IP Adres , dlatego po wgraniu nalezy go zmienic w ustawieniach Dboxa)

Uzytkownik : root

Haslo : dbox2

Milej zabawy !!!!!!!

SZNYCEL