

Kurs CCcam Część 4

Ten Tutorial napisałem dla osób, które chciałyby zrozumieć, dlaczego i jak działa emulacja. Oczywiście istnieją o wiele łatwiejsze metody instalacji emulatora jak np. Blue Panel (o tym na końcu), ale jeśli coś nie działa to często zostajemy bezradni.

SKRYPTY START I STOP

Po czym nasz emulator startowaliśmy zawsze za pomocą telnetu, przyjrzyjmy się dziś skryptom. Za pomocą skryptów możemy startować i zatrzymywać emulator. W zależności od image jaki mamy zainstalowany leżą one w różnych folderach.

GEMINI

W Gemini znajdują się wszystkie skrypty w */usr/script*. Skrypty odpowiedzialne za emulatora kończą się na *_cam* (przykład: *CCcam_cam.sh*)

UWAGA: chmod skryptów musi mieć atrybuty na 755!!

Oryginalne skrypty Gemini zaczynają się zawsze listą *canud's*. Każdy emulator otrzymuje osobne pole manewru. Ta lista służy tylko orientacji i nie musimy zwracać na nią uwagę. Poniżej skrypt:

```
CAMNAME="CCcam-1.2.1"
USERNAME=""
ZAPTIME=6
CAMID=6099
DVBSET=0
INFOFILE="ecm.info"
# end

remove_tmp () {
    rm -rf /tmp/ecm.info /tmp/pid.info /tmp/cardinfo
}

case "S1" in
    start)
    echo "[SCRIPT] S1: SCAMNAME"
    remove_tmp
    /var/bin/CCcam_1.2.1 &
    ;;
    stop)
    echo "[SCRIPT] S1: SCAMNAME"
    touch /tmp/CCcam.kill
    sleep 5
    killall -9 capmtserver_1.2.1 newcs_1.17 CCcam_1.2.1 2>/dev/null
    sleep 2
    remove_tmp
    ;;
    *)
    S0 stop
    exit 1
    ;;
esac
exit 0
```

Camid ustala kolejność w której pokazuje się dany emulator w BluePanelu. Każdy Camid można przydzielić tylko raz. Przy nowym bootowaniu Dreamboxa zapamiętuje sobie Gemini który Camid był ostatnio aktywny i startuje go automatycznie. Jeśli Gemini nie znajdzie takiego skryptu lub Camid się nie zgadza otrzymamy taki błąd: *..cam id not found* (często znany problem z camd3). Wczytywanie znalezionych skryptów robi Gemini przy resetcie Enigmy lub gdy robimy reset emulatora.

A teraz wytłumaczę wam co kryje się za tym skryptem:

CAMNAME="CCcam-1.2.1"

Nazwa Emulatora którą widzimy np. w BluePanel lub w Skinie.

ZAPTIME=6

Czas, który potrzebuje emulator aż zobaczymy obraz na telewizorze.

INFOLINE="ecm.info"

Plik w którym zapisywane jest info o ecm'ach

Case "\$" in

wczytywanie parametrów start lub stop

start)

echo "[SCRIPT] S1: SCAMNAME"

/var/bin/CCcam

;;

jeśli parametr jest na start to odtwarzany jest skrypt z danym imieniem i niżej podaną ścieżką do pliku po czym kończy się skrypt.

stop)

echo "[SCRIPT] S1: SCAMNAME"

touch /tmp/CCcam.kill

;;

Ta komenda zatrzymuje skrypt

***)**

S0 stop

exit 1

;;

esac

W tej komendzie stoi co ma skrypt zrobić jeśli brakuje parametru, w tym przypadku: zatrzymaj i zakończ emulator.

Jeśli chcemy aby CCcam startował np. z NewCS start wyglądał by np. tak:

echo "[SCRIPT] S1: SCAMNAME"

/var/bin/newcs

sleep 3

/var/bin/CCcam

a przy zakończeniu tak:

echo "[SCRIPT] S1: SCAMNAME"

killall newcs

killall CCcam

UWAGA: proszę zwrócić uwagę na małe i duże litery w skrypcie!

COPYRIGHT © 2006 SAT-WORLD.DVHK.PL

Z telnetu możemy odpalić skrypt następującą komendą:

```
/var/skripts/emu_cam.sh start
```

Jeśli wszystko dobrze ustawiliśmy, skrypt powinien odpalić i CCcam ruszyć. Wpis w BluePanel nie będzie aktualizowany!

HAVE FUN!

Special thanks to: Tissa, JD